Con los archivos presentes en la carpeta de debug mas el sql server ya se puede usar la app en una maquina. El ejecutable es el archivo de tipo aplicación.

2 escuelas:

1. Poné try/catch en todos lados.

2. Poné try/catch donde se prevea que hayan errores.

Es decir. Una escuela dice que si algo está bien validado, no necesito ahí try catchs.

Los pone en la capa DAL, para el acceso a la BBDD, así como en la vista.

Agrega clase ResponseCliente a entities.

Llama a esto técnica para hacer burbujeos. Para pasar esto de la capa DAL a la vista.

Burbujeo:

El responseCliente permite devolver el objeto original que ya estaba devolviendo, mas la Exception.

El objeto exception podría ser nulo o tener algo adentro. En cuyo caso se mostrará por pantalla y podría hacerse el log.

Si uno escribe ConsoleWriteLine( error.GetHashCode) te devuelve cierto código numérico relacionado con X tipo de error. Uno podría hacer un if para, si se recibe tal código, printear tal mensaje, para personalizar mucho mas.